



CÂMARA MUNICIPAL DE BOM DESPACHO

PROJETO DE RESOLUÇÃO DE Nº 03/05

“Autoriza a doação de restos de materiais de construção e ferramentas à Prefeitura Municipal de Bom Despacho/MG”.

A Mesa da Câmara Municipal de Bom Despacho, no uso de suas atribuições legais, faz saber que a Câmara Municipal, aprovou e ela promulga a seguinte RESOLUÇÃO:

Art. 1º- Fica autorizado a doação de restos de materiais de construção e ferramentas à Prefeitura Municipal de bom Despacho, conforme abaixo discriminado:.

- 5 (cinco) pás
- 6 (seis) enxadas
- 1 (uma) picareta
- 6 (seis) chibanca
- 4 (quatro) alavancas
- 4 (quatro) sacos de cal
- 16 (dezesseis) telhas de amianto
- 300 (trezentos) tijolos de cerâmica
- 10 (dez) vigas de concreto
- 10 (dez) peças de madeira 6x8 de 3.10m
- 3 (três) peças de madeira de 5m
- 11 (onze) peças de madeira de 2m
- 24 (vinte e quatro) paus roliços de 5m
- 100 (cem) paus roliços de 2.30m
- 20 (vinte) metros de corda
- 75 (setenta e cinco) metros de fio 10
- 3 (três) paceta
- 9 (nove) caixotes
- 9 (nove) cavaletes de
- 3 (três) escadas
- 15 (quinze) placas de madeirite
- (2) dois tambores de 200 lts
- 28 (vinte e oito) latas de tintas vazias
- 6 (seis) galões de 3.600 vazias



CÂMARA MUNICIPAL DE BOM DESPACHO

- 3 (três) galões de água rasa cheios
- 6 (seis) carrinhos de pedreiros
- (l) um vaso sanitário
- 1 (uma) caixa de descarga completa
- 12 (doze) capacetes
- 3 (três) pneus
- 76 (setenta e seis) metros de fio 6 minutos
- 85 (oitenta e cinco) metros de fio 2.5
- 7 (sete) peneiras
- 2 (dois) quilos de cimento
- 200 (duzentos) metros de arame farpado
- 200 (duzentos) metros de arame galvanizado
- 7 (sete) estrados
- 40 (quarenta) tábuas
- 3 (três) metros de gravata e cachorro

Art. 3º- Revogam-se as disposições em contrário, entrando esta Resolução em vigor na data de sua publicação.

Sala das Sessões da Câmara Municipal de Bom Despacho/MG, em 1º de fevereiro se 2005.

PRESIDENTE,

Joaquim Antônio de Souza

VICE-PRESIDENTE,

Carlos Roberto Gontijo

SECRETÁRIO,

Ernani Xavier Rodrigues

Cgbv/