

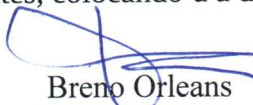
**ATA DE REUNIÃO ORDINÁRIA DA COMISSÃO DE ADMINISTRAÇÃO, OBRAS, TRÂNSITO E SERVIÇOS PÚBLICOS DA CÂMARA MUNICIPAL DE BOM DESPACHO/MG**

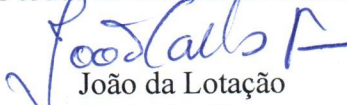


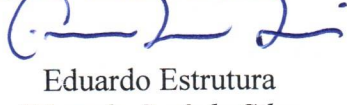
Aos 05 (cinco) dias do mês de fevereiro do ano de 2026 (dois mil e vinte e seis), às 16:30h (dezesseis horas e trinta minutos), realizou-se a Reunião da Comissão Parlamentar de **ADMINISTRAÇÃO, OBRAS, TRÂNSITO E SERVIÇOS PÚBLICOS**, convocada de acordo com o Regimento Interno da Câmara Municipal de Bom Despacho, da qual tomaram parte o **Vereador Breno Orleans suplente do secretário da comissão** nos termos do inc. II do art.116 do Regimento Interno, uma vez que o Vereador João Eduardo e o seu suplente Rodrigo Chapola atuam como membro da **Mesa Diretora**, que é a autora da proposição, **João da Lotação (Secretário) e Eduardo Estrutura**. No horário mencionado, deu-se início à presente reunião, sendo constatada a presença dos vereadores acima nominados, em número necessário para abertura da reunião e prosseguimento dos trabalhos. O Vereador Presidente da Comissão passou imediatamente à Ordem do Dia:


**1) Discussão e Deliberação sobre o PL 05/2026**, de autoria da Mesa Diretora, que dispõe sobre a revisão geral anual dos servidores e membros do legislativo, nos termos do art. 37, inc. X da Constituição Federal e dá outras providências. Após discussão do Projeto, a comissão pela unanimidade de seus membros, deu parecer pela **APROVAÇÃO** do projeto **sem emendas anexas por essa comissão.**

Nada mais havendo a tratar, o Presidente da Comissão declarou encerrada a reunião. Eu, **Rodrigo da Silva Pereira**, Analista Jurídico, lavrei a presente ata, que segue assinada por todos os presentes, colocando-a à disposição de todos os vereadores e da sociedade via sistema SAPL.

  
Breno Orleans  
Breno Alexandre Orleans Soares  
Suplente

  
João da Lotação  
João Carlos Ferreira  
Secretário

  
Eduardo Estrutura  
Eduardo José da Silva  
Membro

  
Rodrigo da Silva Pereira  
OAB/MG 119.120  
Analista Jurídico