



**Prefeitura Municipal de Bom Despacho**  
**Estado de Minas Gerais**  
**Gabinete do Prefeito**



Of. nº 472/2021/GPBCN

Bom Despacho, 24 de novembro de 2021

À Excelentíssima Senhora  
Maria Klésia de Oliveira  
Presidente da Câmara Municipal  
Rua Marechal Floriano Peixoto, 40 – Centro  
35635-034 – Bom Despacho-MG

**Assunto:** Encaminha Projeto de Lei que cria e regulamenta sobre a regulamentação dos critérios para concessão dos benefícios eventuais no âmbito da Política de Assistência Social e dá outras providências.

Senhora Presidente

Encaminhamos para apreciação dessa Casa Legislativa o Projeto de Lei que “Dispõe sobre a regulamentação dos critérios para concessão dos benefícios eventuais no âmbito da Política de Assistência Social e dá outras providências.”

No atual cenário em que vivemos temos deparado com o aumento sistemático da procura por benefícios eventuais, em todas suas modalidades.


Com objetivo de auxiliar essas famílias em situação de vulnerabilidade social e estimular a compra direta na economia local, propomos a criação do Social Card.

O cartão traz benefícios para todos, para a Administração no sentido de diminuição da logística gerada pelo armazenamento e transporte de cestas básicas, bem como a oferta de atendimento mais humanizado aos usuários da política de Assistência Social. Para as famílias e usuários, garante direitos, permite a autonomia da família na aquisição de gêneros alimentícios, e amplia, para além dos itens comuns da cesta básica. Para a economia local esta será fortalecida a medida que ampliarmos o cadastro desde supermercados até as mercearias de bairro.

Ressalta-se que o Social Card, abrangerá outros benefícios eventuais, tais como o auxílio natalidade, auxílio por morte e pequena reformas.

Pelo exposto e tendo em vista tratar-se de matéria de relevante interesse social solicitamos a aprovação do presente Projeto de Lei, contando com a colaboração dos Nobres Vereadores.

Atenciosamente,

  
Bertolino da Costa Neto  
Prefeito Municipal